

# 1. Hibajavító kódok

## A kódok típusai

*Kódolás:* adatok megváltoztatása.

*Dekódolás:* a megváltoztatott adatból az eredeti visszanyerése.

## Célok

- *Titkosítás* (kriptográfia). A megváltoztatott adat illetéktelenek által nem olvasható. Például az *RSA-módszer* azt az elvet alkalmazza, hogy nagy számok nem bonthatók gyorsan prímek szorzatára.
- *Forráskódolás:* adatok tömörítése. Kevesebb tárolóhely, gyorsabb adattovábbítás.
- *Hibajelző és hibajavító kódok.* A megváltoztatott adatot zajos „csatornán” továbbítjuk. A címzett mégis képes lehet visszaállítani az eredetit.

## A hibajavító kódok alkalmazási területei

- Adattárolás merevlemezen, kompakt lemezen, SSD-n, melyek egyes részei meghibásodhatnak.
- Egy űrszonda elküldi a képeket, mérési adatokat.
- Műsorszórás (műholdról; az interneten át).
- Mobiltelefonos, internetes kommunikáció, adatátvitel.

## A kódolás szempontjai

- Minél több hiba felismerhető/javítható legyen.
- Mégis, minél kevésbé hosszabbodjon meg az üzenet.
- Elegendően gyors kódolás/dekódolás.
- A csatorna tipikus hibáinak a jellege. Például betűcsere; sok *egymás melletti* betű hibája.

## Háromszorozás

### 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például 001011 kódolva 000000111000111111.

Dekódolás: többségi alapon:  $aaa, aab, aba, baa \mapsto a$ .

### Elemzés

Ha bármely három szomszédos betűből legfeljebb *egy* hibás, akkor az eredeti üzenet visszakapható (*1-hibajavító kód*). Az üzenet *háromszorosára* nyúlik. Ha szomszédos bitek hajlamosak egyszerre meghibásodni (karcolás az adathordozón, sercenés rádióvételek, neve *csomós hiba*, angolul *burst error*), akkor érdemes a betűket még össze is keverni (*kódátfüzés*). Ha betű kimaradhat, akkor szinkronjelek is kellhetnek.

## Alapfogalmak, jelölések

### 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az *ábécé*, elemszáma  $q$ . A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: *szavak*. Halmazuk  $Q^k$  (a betűket vessző nélkül egymás mellé írjuk). *Kódolás*:  $\varphi : Q^k \rightarrow Q^n$  injektív függvény.  $\varphi(Q^k) = C \subseteq Q^n$  a  $\varphi$  értékkészlete, elemei a *kódszavak*. A  $C \subseteq Q^n$  egy  $(n, k)$  *paraméterű kód*. Az  $n$  a kód *hossza*.

A kód megadásakor sokszor csak a  $C$  halmaz szerepel, a  $\varphi$  kódoló függvény nem.

### Példa

A *háromszorozásnál*  $Q = \{0, 1\}$ ,  $k = 1$ ,  $n = 3$ ,  $\varphi(x) = xxx$ ,  $C = \{000, 111\} \subseteq Q^3$ . Ez egy 3 hosszú,  $(3, 1)$  paraméterű kód.

## Hibajelzés, hibajavítás

Érkezik egy  $u \in Q^n$ , ami nem kódszó (és így hiba történt). Keresünk egy kódszót, amitől  $u$  a *legkevesebb helyen* tér el.

### 9.1.3. Definíció

Legyen  $t \geq 1$  egész szám. A  $C \subseteq Q^n$  kód *t-hibajelző*, ha egy kódszót legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatva az eredmény nem lehet kódszó. A  $C$  kód *t-hibajavító*, ha bárhogy veszünk két  $v \neq w$  kódszót, ha  $v$ -t is és  $w$ -t is legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatjuk (ezek a helyek mások lehetnek  $v$ , mint  $w$  esetében), akkor nem kaphatjuk  $Q^n$ -nek ugyanazt az elemét.

Például a háromszorozó kód 1-hibajavító és 2-hibajelző. Ha 2 helyen megváltozik 000, akkor az nem kódszó. Ha 1 helyen változik, akkor rekonstruálható az eredeti.

## Hamming-távolság

### 9.1.4. Definíció

A  $v, w \in Q^n$  Hamming-távolsága azoknak a koordinátáknak a száma, ahol a két szó eltér. Jele:  $d(v, w)$ .

Például  $d(0010110010, 0110111000) = 3$ .

A  $C \subseteq Q^n$  kód *minimális távolsága* a különböző kódszavak Hamming-távolságainak minimuma. Vagyis két legközelebbi kódszó távolsága. Jele:  $d(C)$ .

Például a háromszorozó kód minimális távolsága 3.

### 9.1.6. Gyakorlat (HF)

A  $C$  kód pontosan akkor  $t$ -hibajelző, ha  $t < d(C)$ , és pontosan akkor  $t$ -hibajavító, ha  $2t < d(C)$ .

## Korlátok

$C \subseteq Q^n$  egy  $d$  minimális távolságú,  $(n, k)$  paraméterű kód.

Ellentmondó követelmények:

- Minél több hibát javítson, azaz  $d$  nagy legyen.
- Minél kevésbé nőjön az üzenet, azaz  $n - k$  kicsi legyen.

### 9.1.9. Singleton-korlát

$q^{n-k} = \frac{q^n}{|C|} \geq q^{d-1}$ , azaz  $n - k \geq d - 1$ .

## Bizonyítás

Minden  $v$  kódszót változtassunk meg az első  $d - 1$  helyen minden lehetséges módon. Ekkor páronként diszjunkt halmazokat kapunk, mert ha  $v$  és  $w$  egy-egy megváltoztatottja egyenlő lenne, akkor  $v$  és  $w$  csak  $d - 1$  helyen térhetne el. Így  $|C|q^{d-1} \leq q^n$ .  $\square$

## Perfekt kódok

### 9.1.7. Hamming-korlát

Ha  $2t < d$ , akkor  $q^{n-k} = \frac{q^n}{|C|} \geq \sum_{i=0}^t \binom{n}{i} (q-1)^i$ .

## Bizonyítás

Legyen  $w$  kódszó és  $0 \leq i \leq t$ . Válasszunk ki  $i$  koordinátát, és ezeken a helyeken változtassuk meg  $w$ -t tetszőlegesen. A kapott halmazok  $2t < d$  miatt páronként diszjunktak lesznek.  $\square$

*Perfekt kód:* egyenlőség áll, azaz minden  $u \in Q^n$  szóhoz van tőle legfeljebb  $t$  Hamming-távolságra eső kódszó. Például a korábban látott „háromszorozó” kód perfekt. A *Golay-kódok* perfektek (lásd 9.4.7. Definíció). Elég, ha egy kód csak „közel perfekt” (de más szempontból jobb.)

## 2. Lineáris kód

### Lineáris kód

#### 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek, akkor  $C$  *lineáris kód*.

Ilyenkor  $d(u, v) = d(u - v, 0)$ . A  $d(w, 0)$  a  $w$  *súlya*. A kódolandó sorozatokat és a kódszavakat oszlopvektorokba írjuk.

#### 9.2.2. Definíció

Végezzük a kódolást a  $G \in Q^{n \times k}$  mátrixszal való szorzással:  $u \mapsto Gu = v$ . Ez a kód *generátormátrixa*.

*Szisztematikus kódolás:*  $Gu$  első  $k$  koordinátája  $u$ , azaz „ellenőrző betűket” írunk a kódolandó szó után. Ilyenkor  $G$  első  $k$  sora az egységmátrix. Ez nem csorbítja az általánosságot (9.2.4. Gyakorlat).

Példa: A „háromszorozó” kódolás generátormátrixa  $(1 \ 1 \ 1)^T$ .

### Paritásellenőrző mátrix

#### 9.2.5. Definíció

A  $P \in Q^{(n-k) \times n}$  a  $C$  lineáris kód (*paritás*)ellenőrző mátrixa, ha magtere  $C$ , vagyis  $v \in C \iff Pv = 0$ .

Ha egy szisztematikus kód generátormátrixa  $G = \begin{bmatrix} E_k \\ M \end{bmatrix}$ , akkor

$P = [-M \ E_{n-k}]$  ellenőrző mátrix lesz. Általában adott  $G$ -hez  $P$  akkor jó, ha rangja  $n - k$  és  $PG = 0$  (9.2.6. Gyakorlat, HF).

#### 9.2.7. Állítás

Egy  $P$  ellenőrző mátrixú kód minimális távolsága a legkisebb olyan  $d$ , melyre  $P$ -ben van  $d$  összefüggő oszlop.

Bizonyítás: Oszlopok egy rendszere akkor lineárisan összefüggő, ha van olyan nem nulla kódszó, amelyben a többi oszlopnak megfelelő komponensben nulla áll.  $\square$

## A Hamming-kód

### 9.2.8. Definíció

Legyen  $Q$  véges test és  $m \geq 2$ . A  $P$  mátrix oszlopai legyenek azok a  $Q^m$ -beli vektorok, amelyek első nem nulla komponense 1. A *Hamming-kód* a  $P$  magtere.

Feltehető, hogy az utolsó  $m$  oszlop az egységmátrix.

Az oszlopok száma  $n = (q^m - 1)/(q - 1) = 1 + q + \dots + q^{m-1}$ . A magtér (azaz a kód) dimenziója tehát  $k = n - m$ . Mivel az oszlopokat „lenormáltuk”, bármely két oszlop független. Ezért a Hamming-kód minimális távolsága (legalább) 3. Tehát ez 1-hibajavító kód, és perfekt is, mert

$$\sum_{i=0}^1 \binom{n}{i} (q-1)^i = 1 + n(q-1) = q^{n-k} = q^m.$$

Ha  $m = q = 2$ , akkor a „háromszorozó” kódot kapjuk. A Singleton-korlátban csak  $m = 2$  esetén lesz egyenlőség.

### Dekódolás

Az 1-hibajavító Hamming-kód ellenőrző mátrixa  $P = [-M \ E_m]$ , generátor-mátrixa legyen  $G = \begin{bmatrix} E_k \\ M \end{bmatrix}$ . Az üzenet kódja  $Gu = v$ . Érkezik  $v+h$ , ahol  $h$  a hiba. Feltesszük, hogy csak 1 betű változott, azaz  $h$ -nak csak az  $i$ -edik komponense  $\lambda_i \neq 0$ . Hogyan lehet meghatározni az  $u$  üzenetet?

$P(v+h) = Ph$  (mert  $v$  kódszó), így  $Ph$ -t (ez  $v$  szindrómája) ismerjük.  $Ph$  a  $P$  mátrix  $i$ -edik  $p_i$  oszlopának  $\lambda_i$ -szereése. A  $P$  mátrixnak csak egyetlen  $Ph$ -val párhuzamos oszlopa van. Ezért megvan az  $i$ , és  $Ph$  első nem nulla komponenseként  $\lambda_i$ . Ismerjük tehát a  $h$  vektort, és így  $(v+h) - h = v$ -t is. A  $v$  vektor első  $k = n - m$  komponense az  $u$  üzenet. Ha több, mint 1 hiba történt, akkor a visszafejtés eredménye hibás. De ha (1 vagy) 2, akkor azt azért tudjuk, hogy történt hiba.

## 3. Polinomkód

### A polinomkód fogalma

#### 9.3.1. Definíció

Legyen  $Q$  egy véges test. Az  $u = u_1u_2 \dots u_k$  kódolandó szó helyett az  $u_1x^{k-1} + \dots + u_{k-1}x + u_k$  polinomot tekintjük. A kódolás során (nem generátormátrixszal, hanem) polinommal szorzunk. Legyen  $g \in Q[x]$  rögzített,  $n - k$  fokú polinom.  $C = \{g(x)u(x) : \text{gr}(u) \leq k\}$  a  $g$  generátorú polinomkód.

9.3.2. Gyakorlat: Igazoljuk, hogy minden polinomkód lineáris, és írjuk föl az előző kód egy generátormátrixát.

#### Példa

$Q = \{0, 1\}$  a kételemű test és  $g(x) = x^2 + x + 1$ . Ekkor  $k = 1$ ,  $n = 3$  esetén a háromszorozó kódolást kapjuk. Akkor is, ha  $Q$  tetszőleges test: ha  $u \in Q$  konstans polinom, akkor  $g(x)u = ux^2 + ux + u \leftrightarrow uuu$ .

## A minimális távolság becslése

### 9.3.3. Állítás

Legyen  $\alpha \neq 0$  olyan eleme a  $Q$  test egy bővítésének, melynek rendje a szorzásra legalább  $n$ . Ha  $d \leq n$ , és egy  $n - k$  fokú  $g \in Q[x]$  polinomnak gyöke  $\alpha, \alpha^2, \dots, \alpha^{d-1}$ , akkor a  $g$  generátorú polinomkód minimális távolsága legalább  $d$ .

### 9.3.7. Példa

$Q = \mathbb{Z}_2$ ,  $K = \{0, 1, \alpha, \beta\}$  a négyelemű test. Ekkor  $\alpha$  rendje 3.

Legyen  $g(x) = x^2 + x + 1 = (x - \alpha)(x - \beta)$ , gyöke  $\alpha^2 = \beta$  is. Ezért  $d = 3 \leq n$ ,  $g$  foka  $2 = n - k$ , legyen  $n = 3$ , így  $k = 1$ . Ez a háromszorozó kód, aminek a minimális távolsága 3. Ha  $Q = K$ , akkor is a háromszorozó kódot kapjuk, de 4 betűvel. Bináris üzenetet kétbites részekre vágva kódolhatunk:

$0 \leftrightarrow 00, 1 \leftrightarrow 01, \alpha \leftrightarrow 10, \beta \leftrightarrow 11$  (azaz  $a\alpha + b \leftrightarrow ab$ ).

## A becslés bizonyítása

Mivel a kód lineáris, azt kell belátni, hogy a nem nulla kódszavak súlya legalább  $d$ , vagyis ha egy  $0 \neq f \in Q[x]$ -nek gyöke  $\alpha^i$  ( $1 \leq i < d$ ), akkor  $f$ -nek legalább  $d$  nem nulla együtthatója van. Legyen  $f(x) = v_1x^{n_1} + \dots + v_mx^{n_m}$  (a nem nulla együtthatókat írtuk ki), és tegyük föl indirekt, hogy  $m < d$ . Tehát

$$v_1\alpha^{in_1} + v_2\alpha^{in_2} + \dots + v_m\alpha^{in_m} = 0 \quad (1 \leq i < d).$$

Ez lineáris egyenletrendszer a  $v_1, \dots, v_m$  ismeretlenekre. Vegyük az első  $m$  egyenletet,  $m < d$  miatt ezt megtehetjük. Az egyenletrendszer determinánsa  $\alpha^{n_1 + \dots + n_m} \prod_{i>j} (\alpha^{n_i} - \alpha^{n_j})$ , mert ha az  $i$ -edik oszlopból  $\alpha^{n_i}$ -t kiemelünk minden  $i$ -re, akkor Vandermonde-determináns marad. Mivel  $f$  együtthatói kódszót alkotnak,  $f$  foka legfeljebb  $n - 1$ , így minden  $n_i < n$ . De  $o(\alpha) \geq n$ , ezért a szorzat egyik tényezője sem nulla, azaz  $\det(M) \neq 0$ . Ekkor a homogén egyenletrendszernek csak triviális megoldása van, vagyis  $f = 0$ , ellentmondás.  $\square$

## BCH- és Reed–Solomon-kód

### 9.3.5. és 9.3.6. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha$  legalább  $n$  rendű elem  $Q$  egy bővítésében,  $d \leq n$ , és  $g(x)$  az  $\alpha, \alpha^2, \dots, \alpha^{d-1}$   $Q$  fölötti minimálpolinomjainak legkisebb közös többszöröse, végül  $k = n - \text{gr}(g)$ . A  $g$  generátorú  $n$  hosszú kód neve: *BCH-kód*.

(Bose, Ray-Chaudhuri, Hocquenghem a felfedezők.)

A  $d$  szám a kód *tervezett távolsága*.

Ha  $\alpha \in Q$  és így  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ , akkor a *Reed–Solomon-kódot* kapjuk.

Mivel  $\text{gr}(g) = d - 1$ , a Reed–Solomon-kód minimális távolsága  $d$ . A Singleton-korlátban egyenlőség áll:  $n - k = d - 1$ , ezért ez a kód ebből a szempontból optimális. Ugyanakkor a betűk száma több, mint a BCH-kód esetében.

## BCH- és Reed–Solomon-kód: Példa

### 9.3.8. Példa

$Q = \mathbb{Z}_2$ ,  $K$  a nyolcelemű test,  $g(x) = x^3 + x + 1$ . Legyen  $\alpha \in K$  gyöke  $g$ -nek. Ekkor  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2)(x - \alpha^4)$ . Mivel  $K^\times$  rendje a 7 prím,  $o(\alpha) = 7$ . Így  $n = 7$  és  $d = 3$  megfelelő, ekkor  $k = 7 - 3 = 4$ . Ez BCH-kód kételemű ábécével.

( $d > 3$  esetén  $g(x)$  magasabb fokú, így  $k$  kisebb lenne).

Ha  $Q = K$ , akkor  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2)$  is megfelelő. Ez Reed–Solomon-kód,  $n = 7$  és  $k = 7 - 2 = 5$ .  $K$  elemeit három hosszú 0-1-sorozatok kódolják. A kódszavak hossza  $7 \cdot 3 = 21$  bit. A BCH-nál csak 7 bit (ez jobb).

$N$  bites üzenet kódja a BCH kódnál  $(7/4)N$  bites lesz. A Reed–Solomon-kódnál csak  $(7/5)N$  bites (ez jobb). Hogy melyik kód jobb, a csatorna hibáinak jellegétől is függ.

## Ciklikus kódok, CRC

### 9.4. Szakasz

Ciklikus kód: kódszó ciklikus permutáltja is az. A ciklikus lineáris kódok azok, melyek generátorpolinomja osztója  $x^n - 1$ -nek.

Ha a BCH-kódban  $\alpha$  rendje pontosan  $n$ , akkor a kód ciklikus.

Valóban, ha  $\alpha^n = 1$ , akkor  $m_{\alpha^i}(x) \mid x^n - 1$ , ezért  $g(x) \mid x^n - 1$ .

Legyen  $x^n - 1 = g(x)p(x)$ , ekkor  $p$  *ellenőrző polinom* lesz:

ha  $\text{gr}(v) < n$ , akkor  $v$  pontosan akkor van benne a kódban, ha  $x^n - 1 \mid p(x)v(x)$ . Nyilván  $B : v \mapsto pv \pmod{x^n - 1}$  lineáris. Ez lehetővé teszi az ellenőrző mátrix felírását.

Szisztematikussá is tehető a kódolás (9.4.4, 9.4.5.). Ez a *CRC* (Cyclic Redundancy Check, CCITT szabvány).

Merevlemez kontrollerek:  $g$  foka 15.

Ethernet packetek, üvegszál (FDDI), pkzip:  $g$  foka 32.

## A CD matematikája

### 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis.

Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek. Ekkor minden betű egy byte, azaz egy 8-bites szó. Belátható, hogy  $m$  primitív ( $\alpha$  generálja  $Q^\times$ -et). A tervezett távolság  $d = 5$ , hogy *2-hibajavító kódot* kapjunk. Azaz  $n - k = 4$ , és az  $\alpha$ -hoz tartozó Reed–Solomon-kódban  $n \leq o(\alpha) = 255$  lehetséges.

A CD-ken egymás után kétféle kódot is használnak: az  $n$  értéke egyszer 28, egyszer 32. Mindkétszer a kódátírózés módszerével is ötvözik.

A végén  $8 \leftrightarrow 14$  bites átalakító táblázat.

Jobb lejátszónak jobb dekódere lehet (több hibát javít).