

# Algebra3, elemző szakirány

## ELTE Algebra és Számelmélet Tanszék

Előadó: Kiss Emil  
ewkiss@cs.elte.hu

10. előadás

# A kódok típusai

**Kódolás:** adatok megváltoztatása.

# A kódok típusai

**Kódolás:** adatok megváltoztatása.

**Dekódolás:** a megváltoztatott adatból az eredeti visszanyerése.

# A kódok típusai

**Kódolás:** adatok megváltoztatása.

**Dekódolás:** a megváltoztatott adatból az eredeti visszanyerése.

## Célok

- **Titkosítás** (kriptográfia).

# A kódok típusai

**Kódolás:** adatok megváltoztatása.

**Dekódolás:** a megváltoztatott adatból az eredeti visszanyerése.

## Célok

- **Titkosítás** (kriptográfia).  
A megváltoztatott adat illetéktelenek által nem olvasható.

# A kódok típusai

**Kódolás:** adatok megváltoztatása.

**Dekódolás:** a megváltoztatott adatból az eredeti visszanyerése.

## Célok

- **Titkosítás** (kriptográfia).

A megváltoztatott adat illetéktelenek által nem olvasható. Például az **RSA-módszer** azt az elvet alkalmazza, hogy nagy számok nem bonthatók gyorsan prímek szorzatára.

# A kódok típusai

**Kódolás:** adatok megváltoztatása.

**Dekódolás:** a megváltoztatott adatból az eredeti visszanyerése.

## Célok

- **Titkosítás** (kriptográfia).

A megváltoztatott adat illetéktelenek által nem olvasható. Például az **RSA-módszer** azt az elvet alkalmazza, hogy nagy számok nem bonthatók gyorsan prímek szorzatára.

- **Forráskódolás:** adatok tömörítése.

# A kódok típusai

**Kódolás:** adatok megváltoztatása.

**Dekódolás:** a megváltoztatott adatból az eredeti visszanyerése.

## Célok

- **Titkosítás** (kriptográfia).

A megváltoztatott adat illetéktelenek által nem olvasható. Például az **RSA-módszer** azt az elvet alkalmazza, hogy nagy számok nem bonthatók gyorsan prímek szorzatára.

- **Forráskódolás:** adatok tömörítése.  
Kevesebb tárolóhely,



# A kódok típusai

**Kódolás:** adatok megváltoztatása.

**Dekódolás:** a megváltoztatott adatból az eredeti visszanyerése.

## Célok

- **Titkosítás** (kriptográfia).

A megváltoztatott adat illetéktelenek által nem olvasható. Például az **RSA-módszer** azt az elvet alkalmazza, hogy nagy számok nem bonthatók gyorsan prímek szorzatára.

- **Forráskódolás:** adatok tömörítése.

Kevesebb tárolóhely, gyorsabb adattovábbítás.

# A kódok típusai

**Kódolás:** adatok megváltoztatása.

**Dekódolás:** a megváltoztatott adatból az eredeti visszanyerése.

## Célok

- **Titkosítás** (kriptográfia).  
A megváltoztatott adat illetéktelenek által nem olvasható.  
Például az **RSA-módszer** azt az elvet alkalmazza, hogy nagy számok nem bonthatók gyorsan prímek szorzatára.
- **Forráskódolás:** adatok tömörítése.  
Kevesebb tárolóhely, gyorsabb adattovábbítás.
- **Hibajelző és hibajavító kódok.**

# A kódok típusai

**Kódolás:** adatok megváltoztatása.

**Dekódolás:** a megváltoztatott adatból az eredeti visszanyerése.

## Célok

- **Titkosítás** (kriptográfia).  
A megváltoztatott adat illetéktelenek által nem olvasható.  
Például az **RSA-módszer** azt az elvet alkalmazza, hogy nagy számok nem bonthatók gyorsan prímek szorzatára.
- **Forráskódolás:** adatok tömörítése.  
Kevesebb tárolóhely, gyorsabb adattovábbítás.
- **Hibajelző és hibajavító kódok.**  
A megváltoztatott adatot zajos „csatornán” továbbítjuk.

# A kódok típusai

**Kódolás:** adatok megváltoztatása.

**Dekódolás:** a megváltoztatott adatból az eredeti visszanyerése.

## Célok

- **Titkosítás** (kriptográfia).  
A megváltoztatott adat illetéktelenek által nem olvasható.  
Például az **RSA-módszer** azt az elvet alkalmazza, hogy nagy számok nem bonthatók gyorsan prímek szorzatára.
- **Forráskódolás:** adatok tömörítése.  
Kevesebb tárolóhely, gyorsabb adattovábbítás.
- **Hibajelző és hibajavító kódok.**  
A megváltoztatott adatot zajos „csatornán” továbbítjuk.  
A címzett mégis képes lehet visszaállítani az eredetit.

# A hibajavító kódok alkalmazási területei

- Adattárolás merevlemezen, kompakt lemezen, melynek egyes részei meghibásodhatnak.

# A hibajavító kódok alkalmazási területei

- Adattárolás merevlemezen, kompakt lemezen, melynek egyes részei meghibásodhatnak.
- Egy űrszonda elküldi a képeket, mérési adatokat.

# A hibajavító kódok alkalmazási területei

- Adattárolás merevlemezen, kompakt lemezen, melynek egyes részei meghibásodhatnak.
- Egy űrszonda elküldi a képeket, mérési adatokat.
- Televíziós műsorszórás (például műholdról).

# A hibajavító kódok alkalmazási területei

- Adattárolás merevlemezen, kompakt lemezen, melynek egyes részei meghibásodhatnak.
- Egy űrszonda elküldi a képeket, mérési adatokat.
- Televíziós műsorszórás (például műholdról).
- Mobiltelefonon át való kapcsolatteremtés.



# A hibajavító kódok alkalmazási területei

- Adattárolás merevlemezen, kompakt lemezen, melynek egyes részei meghibásodhatnak.
- Egy úrszonda elküldi a képeket, mérési adatokat.
- Televíziós műsorszórás (például műholdról).
- Mobiltelefonon át való kapcsolatteremtés.

## A kódolás szempontjai

- Minél több hiba felismerhető/javítható legyen.

# A hibajavító kódok alkalmazási területei

- Adattárolás merevlemezen, kompakt lemezen, melynek egyes részei meghibásodhatnak.
- Egy űrszonda elküldi a képeket, mérési adatokat.
- Televíziós műsorszórás (például műholdról).
- Mobiltelefonon át való kapcsolatteremtés.

## A kódolás szempontjai

- Minél több hiba felismerhető/javítható legyen.
- Mégis, minél kevésbé hosszabbodjon meg az üzenet.

# A hibajavító kódok alkalmazási területei

- Adattárolás merevlemezen, kompakt lemezen, melynek egyes részei meghibásodhatnak.
- Egy űrszonda elküldi a képeket, mérési adatokat.
- Televíziós műsorszórás (például műholdról).
- Mobiltelefonon át való kapcsolatteremtés.

## A kódolás szempontjai

- Minél több hiba felismerhető/javítható legyen.
- Mégis, minél kevésbé hosszabbodjon meg az üzenet.
- Elegendően gyors kódolás/dekódolás.

# A hibajavító kódok alkalmazási területei

- Adattárolás merevlemezen, kompakt lemezen, melynek egyes részei meghibásodhatnak.
- Egy úrszonda elküldi a képeket, mérési adatokat.
- Televíziós műsorszórás (például műholdról).
- Mobiltelefonon át való kapcsolatteremtés.

## A kódolás szempontjai

- Minél több hiba felismerhető/javítható legyen.
- Mégis, minél kevésbé hosszabbodjon meg az üzenet.
- Elegendően gyors kódolás/dekódolás.
- A csatorna tipikus hibáinak a jellege.

# A hibajavító kódok alkalmazási területei

- Adattárolás merevlemezen, kompakt lemezen, melynek egyes részei meghibásodhatnak.
- Egy úrszonda elküldi a képeket, mérési adatokat.
- Televíziós műsorszórás (például műholdról).
- Mobiltelefonon át való kapcsolatteremtés.

## A kódolás szempontjai

- Minél több hiba felismerhető/javítható legyen.
- Mégis, minél kevésbé hosszabbodjon meg az üzenet.
- Elegendően gyors kódolás/dekódolás.
- A csatorna tipikus hibáinak a jellege.  
Például betűcsere;

# A hibajavító kódok alkalmazási területei

- Adattárolás merevlemezen, kompakt lemezen, melynek egyes részei meghibásodhatnak.
- Egy úrszonda elküldi a képeket, mérési adatokat.
- Televíziós műsorszórás (például műholdról).
- Mobiltelefonon át való kapcsolatteremtés.

## A kódolás szempontjai

- Minél több hiba felismerhető/javítható legyen.
- Mégis, minél kevésbé hosszabbodjon meg az üzenet.
- Elegendően gyors kódolás/dekódolás.
- A csatorna tipikus hibáinak a jellege.  
Például betűcsere; sok **egymás melletti** betű hibája.

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.  
Például



# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például 0

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például 0 kódolva 000

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **00** kódolva **000**

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **00** kódolva **000000**

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001** kódolva **000000**

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001** kódolva **000000111**

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **0010** kódolva **000000111**

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **0010** kódolva **000000111000**



# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **00101** kódolva **000000111000**

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **00101** kódolva **00000111000111**

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001011** kódolva **00000111000111**

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.  
Például **001011** kódolva **000000111000111111**.

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001011** kódolva **0000011100011111**.

Dekódolás: többségi alapon:

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001011** kódolva **000000111000111111**.

Dekódolás: többségi alapon:  $aaa, aab, aba, baa \mapsto a$ .

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001011** kódolva **000000111000111111**.

Dekódolás: többségi alapon:  $aaa, aab, aba, baa \mapsto a$ .

## Elemzés

Ha bármely három szomszédos betűből legfeljebb **egy** hibás,

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001011** kódolva **000000111000111111**.

Dekódolás: többségi alapon:  $aaa, aab, aba, baa \mapsto a$ .

## Elemzés

Ha bármely három szomszédos betűből legfeljebb **egy** hibás, akkor az eredeti üzenet visszakapható



# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001011** kódolva **000000111000111111**.

Dekódolás: többségi alapon:  $aaa, aab, aba, baa \mapsto a$ .

## Elemzés

Ha bármely három szomszédos betűből legfeljebb **egy** hibás, akkor az eredeti üzenet visszakapható (**1-hibajavító kód**).

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001011** kódolva **000000111000111111**.

Dekódolás: többségi alapon:  $aaa, aab, aba, baa \mapsto a$ .

## Elemzés

Ha bármely három szomszédos betűből legfeljebb **egy** hibás, akkor az eredeti üzenet visszakapható (**1-hibajavító kód**).

Az üzenet **háromszorosára** nyúlik.

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001011** kódolva **0000011100011111**.

Dekódolás: többségi alapon:  $aaa, aab, aba, baa \mapsto a$ .

## Elemzés

Ha bármely három szomszédos betűből legfeljebb **egy** hibás, akkor az eredeti üzenet visszakapható (**1-hibajavító kód**).

Az üzenet **háromszorosára** nyúlik.

Ha szomszédos bitek hajlamosak egyszerre meghibásodni

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001011** kódolva **0000011100011111**.

Dekódolás: többségi alapon:  $aaa, aab, aba, baa \mapsto a$ .

## Elemzés

Ha bármely három szomszédos betűből legfeljebb **egy** hibás, akkor az eredeti üzenet visszakapható (**1-hibajavító kód**).

Az üzenet **háromszorosára** nyúlik.

Ha szomszédos bitek hajlamosak egyszerre meghibásodni (karcolás az adathordozón,

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001011** kódolva **0000011100011111**.

Dekódolás: többségi alapon:  $aaa, aab, aba, baa \mapsto a$ .

## Elemzés

Ha bármely három szomszédos betűből legfeljebb **egy** hibás, akkor az eredeti üzenet visszakapható (**1-hibajavító kód**).

Az üzenet **háromszorosára** nyúlik.

Ha szomszédos bitek hajlamosak egyszerre meghibásodni (karcolás az adathordozón, sercenés rádióvételkor,

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001011** kódolva **0000011100011111**.

Dekódolás: többségi alapon:  $aaa, aab, aba, baa \mapsto a$ .

## Elemzés

Ha bármely három szomszédos betűből legfeljebb **egy** hibás, akkor az eredeti üzenet visszakapható (**1-hibajavító kód**).

Az üzenet **háromszorosára** nyúlik.

Ha szomszédos bitek hajlamosak egyszerre meghibásodni (karcolás az adathordozón, sercenés rádióvételkor, neve **csomós hiba**,

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001011** kódolva **000001111000111111**.

Dekódolás: többségi alapon:  $aaa, aab, aba, baa \mapsto a$ .

## Elemzés

Ha bármely három szomszédos betűből legfeljebb **egy** hibás, akkor az eredeti üzenet visszakapható (**1-hibajavító kód**).

Az üzenet **háromszorosára** nyúlik.

Ha szomszédos bitek hajlamosak egyszerre meghibásodni (karcolás az adathordozón, sercenés rádióvételekor, neve **csomós hiba**, angolul **burst error**),

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001011** kódolva **000001111000111111**.

Dekódolás: többségi alapon:  $aaa, aab, aba, baa \mapsto a$ .

## Elemzés

Ha bármely három szomszédos betűből legfeljebb **egy** hibás, akkor az eredeti üzenet visszakapható (**1-hibajavító kód**).

Az üzenet **háromszorosára** nyúlik.

Ha szomszédos bitek hajlamosak egyszerre meghibásodni (karcolás az adathordozón, sercenés rádióvételkor, neve **csomós hiba**, angolul **burst error**), akkor érdemes a betűket még össze is keverni



# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001011** kódolva **000001111000111111**.

Dekódolás: többségi alapon:  $aaa, aab, aba, baa \mapsto a$ .

## Elemzés

Ha bármely három szomszédos betűből legfeljebb **egy** hibás, akkor az eredeti üzenet visszakapható (**1-hibajavító kód**).

Az üzenet **háromszorosára** nyúlik.

Ha szomszédos bitek hajlamosak egyszerre meghibásodni (karcolás az adathordozón, sercenés rádióvételkor, neve **csomós hiba**, angolul **burst error**), akkor érdemes a betűket még össze is keverni (**kódatáfűzés**).

# Háromszorozás

## 9.1.2. Példa

Minden betűt háromszor egymás után elküldünk.

Például **001011** kódolva **000000111000111111**.

Dekódolás: többségi alapon:  $aaa, aab, aba, baa \mapsto a$ .

## Elemzés

Ha bármely három szomszédos betűből legfeljebb **egy** hibás, akkor az eredeti üzenet visszakapható (**1-hibajavító kód**).

Az üzenet **háromszorosára** nyúlik.

Ha szomszédos bitek hajlamosak egyszerre meghibásodni (karcolás az adathordozón, sercenés rádióvételkor, neve **csomós hiba**, angolul **burst error**),

akkor érdemes a betűket még össze is keverni (**kódatáfűzés**).

Ha betű kimaradhat, akkor szinkronjelek is kellhetnek.

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $\mathcal{Q}$ ,

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**,

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

Halmazuk  $Q^k$

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

Halmazuk  $Q^k$  (a betűket vessző nélkül egymás mellé írjuk).



# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

Halmazuk  $Q^k$  (a betűket vessző nélkül egymás mellé írjuk).

**Kódolás:**  $\varphi : Q^k \rightarrow Q^n$  injektív függvény.

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

Halmazuk  $Q^k$  (a betűket vessző nélkül egymás mellé írjuk).

**Kódolás:**  $\varphi : Q^k \rightarrow Q^n$  injektív függvény.

$\varphi(Q^k) = C \subseteq Q^n$  a  $\varphi$  értékkészlete,

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

Halmazuk  $Q^k$  (a betűket vessző nélkül egymás mellé írjuk).

**Kódolás:**  $\varphi : Q^k \rightarrow Q^n$  injektív függvény.

$\varphi(Q^k) = C \subseteq Q^n$  a  $\varphi$  értékkészlete, elemei a **kódszavak**.

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

Halmazuk  $Q^k$  (a betűket vessző nélkül egymás mellé írjuk).

**Kódolás:**  $\varphi : Q^k \rightarrow Q^n$  injektív függvény.

$\varphi(Q^k) = C \subseteq Q^n$  a  $\varphi$  értékkészlete, elemei a **kódszavak**.

A  $C \subseteq Q^n$  egy  **$(n, k)$  paraméterű kód**.

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

Halmazuk  $Q^k$  (a betűket vessző nélkül egymás mellé írjuk).

**Kódolás:**  $\varphi : Q^k \rightarrow Q^n$  injektív függvény.

$\varphi(Q^k) = C \subseteq Q^n$  a  $\varphi$  értékkészlete, elemei a **kódszavak**.

A  $C \subseteq Q^n$  egy  **$(n, k)$  paraméterű kód**. Az  $n$  a kód **hossza**.

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

Halmazuk  $Q^k$  (a betűket vessző nélkül egymás mellé írjuk).

**Kódolás:**  $\varphi : Q^k \rightarrow Q^n$  injektív függvény.

$\varphi(Q^k) = C \subseteq Q^n$  a  $\varphi$  értékkészlete, elemei a **kódszavak**.

A  $C \subseteq Q^n$  egy  **$(n, k)$  paraméterű kód**. Az  $n$  a kód **hossza**.

A kód megadásakor sokszor csak a  $C$  halmaz szerepel,  
 $\varphi$  kódoló függvény nem.

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

Halmazuk  $Q^k$  (a betűket vessző nélkül egymás mellé írjuk).

**Kódolás:**  $\varphi : Q^k \rightarrow Q^n$  injektív függvény.

$\varphi(Q^k) = C \subseteq Q^n$  a  $\varphi$  értékkészlete, elemei a **kódszavak**.

A  $C \subseteq Q^n$  egy  **$(n, k)$  paraméterű kód**. Az  $n$  a kód **hossza**.

A kód megadásakor sokszor csak a  $C$  halmaz szerepel,  
 $\varphi$  kódoló függvény nem.

## Példa

A **háromszorozásnál**  $Q = \{0, 1\}$ ,

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

Halmazuk  $Q^k$  (a betűket vessző nélkül egymás mellé írjuk).

**Kódolás:**  $\varphi : Q^k \rightarrow Q^n$  injektív függvény.

$\varphi(Q^k) = C \subseteq Q^n$  a  $\varphi$  értékkészlete, elemei a **kódszavak**.

A  $C \subseteq Q^n$  egy  **$(n, k)$  paraméterű kód**. Az  $n$  a kód **hossza**.

A kód megadásakor sokszor csak a  $C$  halmaz szerepel,  
 $\varphi$  kódoló függvény nem.

## Példa

A **háromszorozásnál**  $Q = \{0, 1\}$ ,  $k = 1$ ,



# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

Halmazuk  $Q^k$  (a betűket vessző nélkül egymás mellé írjuk).

**Kódolás:**  $\varphi : Q^k \rightarrow Q^n$  injektív függvény.

$\varphi(Q^k) = C \subseteq Q^n$  a  $\varphi$  értékkészlete, elemei a **kódszavak**.

A  $C \subseteq Q^n$  egy  **$(n, k)$  paraméterű kód**. Az  $n$  a kód **hossza**.

A kód megadásakor sokszor csak a  $C$  halmaz szerepel,  
 $\varphi$  kódoló függvény nem.

## Példa

A **háromszorozásnál**  $Q = \{0, 1\}$ ,  $k = 1$ ,  $n = 3$ ,

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

Halmazuk  $Q^k$  (a betűket vessző nélkül egymás mellé írjuk).

**Kódolás:**  $\varphi : Q^k \rightarrow Q^n$  injektív függvény.

$\varphi(Q^k) = C \subseteq Q^n$  a  $\varphi$  értékkészlete, elemei a **kódszavak**.

A  $C \subseteq Q^n$  egy  **$(n, k)$  paraméterű kód**. Az  $n$  a kód **hossza**.

A kód megadásakor sokszor csak a  $C$  halmaz szerepel,  
 $\varphi$  kódoló függvény nem.

## Példa

A **háromszorozásnál**  $Q = \{0, 1\}$ ,  $k = 1$ ,  $n = 3$ ,  $\varphi(x) = xxx$ ,

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

Halmazuk  $Q^k$  (a betűket vessző nélkül egymás mellé írjuk).

**Kódolás:**  $\varphi : Q^k \rightarrow Q^n$  injektív függvény.

$\varphi(Q^k) = C \subseteq Q^n$  a  $\varphi$  értékkészlete, elemei a **kódszavak**.

A  $C \subseteq Q^n$  egy  **$(n, k)$  paraméterű kód**. Az  $n$  a kód **hossza**.

A kód megadásakor sokszor csak a  $C$  halmaz szerepel,  
 $\varphi$  kódoló függvény nem.

## Példa

A **háromszorozásnál**  $Q = \{0, 1\}$ ,  $k = 1$ ,  $n = 3$ ,  $\varphi(x) = xxx$ ,  
 $C = \{000, 111\} \subseteq Q^3$ .

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

Halmazuk  $Q^k$  (a betűket vessző nélkül egymás mellé írjuk).

**Kódolás:**  $\varphi : Q^k \rightarrow Q^n$  injektív függvény.

$\varphi(Q^k) = C \subseteq Q^n$  a  $\varphi$  értékkészlete, elemei a **kódszavak**.

A  $C \subseteq Q^n$  egy  **$(n, k)$  paraméterű kód**. Az  $n$  a kód **hossza**.

A kód megadásakor sokszor csak a  $C$  halmaz szerepel,  
 $\varphi$  kódoló függvény nem.

## Példa

A **háromszorozásnál**  $Q = \{0, 1\}$ ,  $k = 1$ ,  $n = 3$ ,  $\varphi(x) = xxx$ ,  
 $C = \{000, 111\} \subseteq Q^3$ . Ez egy 3 hosszú,

# Alapfogalmak, jelölések

## 9.1.1. Definíció

A betűk halmaza  $Q$ , ez az **ábécé**, elemszáma  $q$ .

A  $Q$  elemeiből készített  $k$  hosszú sorozatok: **szavak**.

Halmazuk  $Q^k$  (a betűket vessző nélkül egymás mellé írjuk).

**Kódolás:**  $\varphi : Q^k \rightarrow Q^n$  injektív függvény.

$\varphi(Q^k) = C \subseteq Q^n$  a  $\varphi$  értékkészlete, elemei a **kódszavak**.

A  $C \subseteq Q^n$  egy  **$(n, k)$  paraméterű kód**. Az  $n$  a kód **hossza**.

A kód megadásakor sokszor csak a  $C$  halmaz szerepel,  
 $\varphi$  kódoló függvény nem.

## Példa

A **háromszorozásnál**  $Q = \{0, 1\}$ ,  $k = 1$ ,  $n = 3$ ,  $\varphi(x) = xxx$ ,  
 $C = \{000, 111\} \subseteq Q^3$ . Ez egy 3 hosszú,  $(3, 1)$  paraméterű kód.

# Hibajelzés, hibajavítás

Érkezik egy  $u \in Q^n$ , ami nem kódszó

# Hibajelzés, hibajavítás

Érkezik egy  $u \in Q^n$ , ami nem kódszó (és így hiba történt).

# Hibajelzés, hibajavítás

Érkezik egy  $u \in Q^n$ , ami nem kódszó (és így hiba történt).  
Keresünk egy kódszót, amitől  $u$  a **legkevesebb helyen** tér el.



# Hibajelzés, hibajavítás

Érkezik egy  $u \in Q^n$ , ami nem kódszó (és így hiba történt).  
Keresünk egy kódszót, amitől  $u$  a **legkevesebb helyen** tér el.

## 9.1.3. Definíció

Legyen  $t \geq 1$  egész szám. A  $C \subseteq Q^n$  kód  **$t$ -hibajelző**,

# Hibajelzés, hibajavítás

Érkezik egy  $u \in Q^n$ , ami nem kódszó (és így hiba történt).  
Keresünk egy kódszót, amitől  $u$  a **legkevesebb helyen** tér el.

## 9.1.3. Definíció

Legyen  $t \geq 1$  egész szám. A  $C \subseteq Q^n$  kód  **$t$ -hibajelző**,  
ha egy kódszót legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatva  
az eredmény nem lehet kódszó.

# Hibajelzés, hibajavítás

Érkezik egy  $u \in Q^n$ , ami nem kódszó (és így hiba történt).  
Keresünk egy kódszót, amitől  $u$  a **legkevesebb helyen** tér el.

## 9.1.3. Definíció

Legyen  $t \geq 1$  egész szám. A  $C \subseteq Q^n$  kód  **$t$ -hibajelző**,  
ha egy kódszót legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatva  
az eredmény nem lehet kódszó.

A  $C$  kód  **$t$ -hibajavító**,

# Hibajelzés, hibajavítás

Érkezik egy  $u \in Q^n$ , ami nem kódszó (és így hiba történt).  
Keresünk egy kódszót, amitől  $u$  a **legkevesebb helyen** tér el.

## 9.1.3. Definíció

Legyen  $t \geq 1$  egész szám. A  $C \subseteq Q^n$  kód  **$t$ -hibajelző**,  
ha egy kódszót legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatva  
az eredmény nem lehet kódszó.

A  $C$  kód  **$t$ -hibajavító**, ha bárhogy veszünk két  $v \neq w$  kódszót,  
ha  $v$ -t is és  $w$ -t is legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatjuk

# Hibajelzés, hibajavítás

Érkezik egy  $u \in Q^n$ , ami nem kódszó (és így hiba történt).  
Keresünk egy kódszót, amitől  $u$  a **legkevesebb helyen** tér el.

## 9.1.3. Definíció

Legyen  $t \geq 1$  egész szám. A  $C \subseteq Q^n$  kód  **$t$ -hibajelző**,  
ha egy kódszót legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatva  
az eredmény nem lehet kódszó.

A  $C$  kód  **$t$ -hibajavító**, ha bárhogyan veszünk két  $v \neq w$  kódszót,  
ha  $v$ -t is és  $w$ -t is legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatjuk  
(ezek a helyek mások lehetnek  $v$ , mint  $w$  esetében),

# Hibajelzés, hibajavítás

Érkezik egy  $u \in Q^n$ , ami nem kódszó (és így hiba történt).  
Keresünk egy kódszót, amitől  $u$  a **legkevesebb helyen** tér el.

## 9.1.3. Definíció

Legyen  $t \geq 1$  egész szám. A  $C \subseteq Q^n$  kód  **$t$ -hibajelző**, ha egy kódszót legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatva az eredmény nem lehet kódszó.

A  $C$  kód  **$t$ -hibajavító**, ha bárhogyan veszünk két  $v \neq w$  kódszót, ha  $v$ -t is és  $w$ -t is legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatjuk (ezek a helyek mások lehetnek  $v$ , mint  $w$  esetében), akkor nem kaphatjuk  $Q^n$ -nek ugyanazt az elemét.

# Hibajelzés, hibajavítás

Érkezik egy  $u \in Q^n$ , ami nem kódszó (és így hiba történt).  
Keresünk egy kódszót, amitől  $u$  a **legkevesebb helyen** tér el.

## 9.1.3. Definíció

Legyen  $t \geq 1$  egész szám. A  $C \subseteq Q^n$  kód  **$t$ -hibajelző**, ha egy kódszót legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatva az eredmény nem lehet kódszó.

A  $C$  kód  **$t$ -hibajavító**, ha bárhogyan veszünk két  $v \neq w$  kódszót, ha  $v$ -t is és  $w$ -t is legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatjuk (ezek a helyek mások lehetnek  $v$ , mint  $w$  esetében), akkor nem kaphatjuk  $Q^n$ -nek ugyanazt az elemét.

Például a háromszorozó kód 1-hibajavító

# Hibajelzés, hibajavítás

Érkezik egy  $u \in Q^n$ , ami nem kódszó (és így hiba történt).  
Keresünk egy kódszót, amitől  $u$  a **legkevesebb helyen** tér el.

## 9.1.3. Definíció

Legyen  $t \geq 1$  egész szám. A  $C \subseteq Q^n$  kód  **$t$ -hibajelző**, ha egy kódszót legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatva az eredmény nem lehet kódszó.

A  $C$  kód  **$t$ -hibajavító**, ha bárhogyan veszünk két  $v \neq w$  kódszót, ha  $v$ -t is és  $w$ -t is legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatjuk (ezek a helyek mások lehetnek  $v$ , mint  $w$  esetében), akkor nem kaphatjuk  $Q^n$ -nek ugyanazt az elemét.

Például a háromszorozó kód 1-hibajavító és 2-hibajelző.



# Hibajelzés, hibajavítás

Érkezik egy  $u \in Q^n$ , ami nem kódszó (és így hiba történt).  
Keresünk egy kódszót, amitől  $u$  a **legkevesebb helyen** tér el.

## 9.1.3. Definíció

Legyen  $t \geq 1$  egész szám. A  $C \subseteq Q^n$  kód  **$t$ -hibajelző**,  
ha egy kódszót legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatva  
az eredmény nem lehet kódszó.

A  $C$  kód  **$t$ -hibajavító**, ha bárhogyan veszünk két  $v \neq w$  kódszót,  
ha  $v$ -t is és  $w$ -t is legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatjuk  
(ezek a helyek mások lehetnek  $v$ , mint  $w$  esetében),  
akkor nem kaphatjuk  $Q^n$ -nek ugyanazt az elemét.

Például a háromszorozó kód 1-hibajavító és 2-hibajelző.  
Ha 2 helyen megváltozik 000, akkor az nem kódszó.

# Hibajelzés, hibajavítás

Érkezik egy  $u \in Q^n$ , ami nem kódszó (és így hiba történt).  
Keresünk egy kódszót, amitől  $u$  a **legkevesebb helyen** tér el.

## 9.1.3. Definíció

Legyen  $t \geq 1$  egész szám. A  $C \subseteq Q^n$  kód  **$t$ -hibajelző**,  
ha egy kódszót legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatva  
az eredmény nem lehet kódszó.

A  $C$  kód  **$t$ -hibajavító**, ha bárhogyan veszünk két  $v \neq w$  kódszót,  
ha  $v$ -t is és  $w$ -t is legfeljebb  $t$  helyen megváltoztatjuk  
(ezek a helyek mások lehetnek  $v$ , mint  $w$  esetében),  
akkor nem kaphatjuk  $Q^n$ -nek ugyanazt az elemét.

Például a háromszorosító kód 1-hibajavító és 2-hibajelző.

Ha 2 helyen megváltozik 000, akkor az nem kódszó.

Ha 1 helyen változik, akkor rekonstruálható az eredeti.

# Hamming-távolság

## 9.1.4. Definíció

A  $v, w \in Q^n$  **Hamming-távolsága** azoknak a koordinátáknak a száma, ahol a két szó eltér.

# Hamming-távolság

## 9.1.4. Definíció

A  $v, w \in Q^n$  **Hamming-távolsága** azoknak a koordinátáknak a száma, ahol a két szó eltér. **Jele:**  $d(v, w)$ .

# Hamming-távolság

## 9.1.4. Definíció

A  $v, w \in Q^n$  **Hamming-távolsága** azoknak a koordinátáknak a száma, ahol a két szó eltér. **Jele:**  $d(v, w)$ .

Például  $d(0010110010, 0110111000) = 3$ .

# Hamming-távolság

## 9.1.4. Definíció

A  $v, w \in Q^n$  **Hamming-távolsága** azoknak a koordinátáknak a száma, ahol a két szó eltér. **Jele:**  $d(v, w)$ .

Például  $d(0010110010, 0110111000) = 3$ .

A  $C \subseteq Q^n$  kód **minimális távolsága** a különböző kódszavak Hamming-távolságainak minimuma.

# Hamming-távolság

## 9.1.4. Definíció

A  $v, w \in Q^n$  **Hamming-távolsága** azoknak a koordinátáknak a száma, ahol a két szó eltér. **Jele:**  $d(v, w)$ .

Például  $d(0010110010, 0110111000) = 3$ .

A  $C \subseteq Q^n$  kód **minimális távolsága** a különböző kódszavak Hamming-távolságainak minimuma. **Jele:**  $d(C)$ .

# Hamming-távolság

## 9.1.4. Definíció

A  $v, w \in Q^n$  **Hamming-távolsága** azoknak a koordinátáknak a száma, ahol a két szó eltér. **Jele:**  $d(v, w)$ .

Például  $d(0010110010, 0110111000) = 3$ .

A  $C \subseteq Q^n$  kód **minimális távolsága** a különböző kódszavak Hamming-távolságainak minimuma. **Jele:**  $d(C)$ .  
Vagyis két legközelebbi kódszó távolsága.



# Hamming-távolság

## 9.1.4. Definíció

A  $v, w \in Q^n$  **Hamming-távolsága** azoknak a koordinátáknak a száma, ahol a két szó eltér. **Jele:**  $d(v, w)$ .

Például  $d(0010110010, 0110111000) = 3$ .

A  $C \subseteq Q^n$  kód **minimális távolsága** a különböző kódszavak Hamming-távolságainak minimuma. **Jele:**  $d(C)$ .  
Vagyis két legközelebbi kódszó távolsága.

Például a háromszorozó kód minimális távolsága 3.

# Hamming-távolság

## 9.1.4. Definíció

A  $v, w \in Q^n$  **Hamming-távolsága** azoknak a koordinátáknak a száma, ahol a két szó eltér. **Jele:**  $d(v, w)$ .

Például  $d(0010110010, 0110111000) = 3$ .

A  $C \subseteq Q^n$  kód **minimális távolsága** a különböző kódszavak Hamming-távolságainak minimuma. **Jele:**  $d(C)$ .  
Vagyis két legközelebbi kódszó távolsága.

Például a háromszorozó kód minimális távolsága 3.

## 9.1.6. Gyakorlat (HF)

A  $C$  kód pontosan akkor  $t$ -hibajelző, ha  $t < d(C)$ ,

# Hamming-távolság

## 9.1.4. Definíció

A  $v, w \in Q^n$  **Hamming-távolsága** azoknak a koordinátáknak a száma, ahol a két szó eltér. **Jele:**  $d(v, w)$ .

Például  $d(0010110010, 0110111000) = 3$ .

A  $C \subseteq Q^n$  kód **minimális távolsága** a különböző kódszavak Hamming-távolságainak minimuma. **Jele:**  $d(C)$ .

Vagyis két legközelebbi kódszó távolsága.

Például a háromszorozó kód minimális távolsága 3.

## 9.1.6. Gyakorlat (HF)

A  $C$  kód pontosan akkor  $t$ -hibajelző, ha  $t < d(C)$ ,  
és pontosan akkor  $t$ -hibajavító, ha  $2t < d(C)$ .

# Korlátok

$C \subseteq Q^n$  egy  $d$  minimális távolságú,

# Korlátok

$C \subseteq Q^n$  egy  $d$  minimális távolságú,  $(n, k)$  paraméterű kód.

# Korlátok

$C \subseteq Q^n$  egy  $d$  minimális távolságú,  $(n, k)$  paraméterű kód.

Ellentmondó követelmények:

# Korlátok

$C \subseteq Q^n$  egy  $d$  minimális távolságú,  $(n, k)$  paraméterű kód.

Ellentmondó követelmények:

- Minél több hibát javítson,

# Korlátok

$C \subseteq Q^n$  egy  $d$  minimális távolságú,  $(n, k)$  paraméterű kód.

Ellentmondó követelmények:

- Minél több hibát javítson, azaz  $d$  nagy legyen.



# Korlátok

$C \subseteq Q^n$  egy  $d$  minimális távolságú,  $(n, k)$  paraméterű kód.

Ellentmondó követelmények:

- Minél több hibát javítson, azaz  **$d$  nagy legyen.**
- Minél kevésbé nőjön az üzenet,

# Korlátok

$C \subseteq Q^n$  egy  $d$  minimális távolságú,  $(n, k)$  paraméterű kód.

Ellentmondó követelmények:

- Minél több hibát javítson, azaz  $d$  nagy legyen.
- Minél kevésbé nőjön az üzenet, azaz  $n - k$  kicsi legyen.

# Korlátok

$C \subseteq Q^n$  egy  $d$  minimális távolságú,  $(n, k)$  paraméterű kód.

Ellentmondó követelmények:

- Minél több hibát javítson, azaz  $d$  nagy legyen.
- Minél kevésbé nőjön az üzenet, azaz  $n - k$  kicsi legyen.

## 9.1.7. Hamming-korlát, NB

Ha  $2t < d$ , akkor  $q^{n-k} = \frac{q^n}{|C|} \geq \sum_{i=0}^t \binom{n}{i} (q-1)^i$ .

# Korlátok

$C \subseteq Q^n$  egy  $d$  minimális távolságú,  $(n, k)$  paraméterű kód.

Ellentmondó követelmények:

- Minél több hibát javítson, azaz  **$d$  nagy legyen.**
- Minél kevésbé nőjön az üzenet, azaz  **$n - k$  kicsi legyen.**

## 9.1.7. Hamming-korlát, NB

Ha  $2t < d$ , akkor  $q^{n-k} = \frac{q^n}{|C|} \geq \sum_{i=0}^t \binom{n}{i} (q-1)^i$ .

**Perfekt kód:** egyenlőség áll,

# Korlátok

$C \subseteq Q^n$  egy  $d$  minimális távolságú,  $(n, k)$  paraméterű kód.

Ellentmondó követelmények:

- Minél több hibát javítson, azaz  **$d$  nagy legyen.**
- Minél kevésbé nőjön az üzenet, azaz  **$n - k$  kicsi legyen.**

## 9.1.7. Hamming-korlát, NB

Ha  $2t < d$ , akkor  $q^{n-k} = \frac{q^n}{|C|} \geq \sum_{i=0}^t \binom{n}{i} (q-1)^i$ .

**Perfekt kód:** egyenlőség áll, azaz minden  $u \in Q^n$  szóhoz van tőle legfeljebb  $t$  Hamming-távolságra eső kódszó.

# Korlátok

$C \subseteq Q^n$  egy  $d$  minimális távolságú,  $(n, k)$  paraméterű kód.

**Ellentmondó követelmények:**

- Minél több hibát javítson, azaz  **$d$  nagy legyen.**
- Minél kevésbé nőjön az üzenet, azaz  **$n - k$  kicsi legyen.**

## 9.1.7. Hamming-korlát, NB

Ha  $2t < d$ , akkor  $q^{n-k} = \frac{q^n}{|C|} \geq \sum_{i=0}^t \binom{n}{i} (q-1)^i$ .

**Perfekt kód:** egyenlőség áll, azaz minden  $u \in Q^n$  szóhoz van tőle legfeljebb  $t$  Hamming-távolságra eső kódszó.

## 9.1.9. Singleton-korlát, NB

$$q^{n-k} = \frac{q^n}{|C|} \geq q^{d-1},$$

# Korlátok

$C \subseteq Q^n$  egy  $d$  minimális távolságú,  $(n, k)$  paraméterű kód.

Ellentmondó követelmények:

- Minél több hibát javítson, azaz  **$d$  nagy legyen.**
- Minél kevésbé nőjön az üzenet, azaz  **$n - k$  kicsi legyen.**

## 9.1.7. Hamming-korlát, NB

Ha  $2t < d$ , akkor  $q^{n-k} = \frac{q^n}{|C|} \geq \sum_{i=0}^t \binom{n}{i} (q-1)^i$ .

**Perfekt kód:** egyenlőség áll, azaz minden  $u \in Q^n$  szóhoz van tőle legfeljebb  $t$  Hamming-távolságra eső kódszó.

## 9.1.9. Singleton-korlát, NB

$q^{n-k} = \frac{q^n}{|C|} \geq q^{d-1}$ , azaz  $n - k \geq d - 1$ .

# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test



# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek,

# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek, akkor  $C$  **lineáris kód**.

# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek, akkor  $C$  **lineáris kód**.

Ilyenkor  $d(u, v) = d(u - v, 0)$ .

# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek, akkor  $C$  **lineáris kód**.

Ilyenkor  $d(u, v) = d(u - v, 0)$ . A  $d(w, 0)$  a  $w$  **súly**.

# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek, akkor  $C$  **lineáris kód**.

Ilyenkor  $d(u, v) = d(u - v, 0)$ . A  $d(w, 0)$  a  $w$  **súlya**.

## 9.3.1. Definíció

Az  $u = u_1 u_2 \dots u_k$  szó helyett az  $u_1 x^{k-1} + \dots + u_{k-1} x + u_k$  polinomot tekintjük.

# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek, akkor  $C$  **lineáris kód**.

Ilyenkor  $d(u, v) = d(u - v, 0)$ . A  $d(w, 0)$  a  $w$  **súly**.

## 9.3.1. Definíció

Az  $u = u_1 u_2 \dots u_k$  szó helyett az  $u_1 x^{k-1} + \dots + u_{k-1} x + u_k$  polinomot tekintjük. Legyen  $g \in Q[x]$  rögzített,  $n - k$  fokú.

# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek, akkor  $C$  **lineáris kód**.

Ilyenkor  $d(u, v) = d(u - v, 0)$ . A  $d(w, 0)$  a  $w$  **súly**.

## 9.3.1. Definíció

Az  $u = u_1 u_2 \dots u_k$  szó helyett az  $u_1 x^{k-1} + \dots + u_{k-1} x + u_k$  polinomot tekintjük. Legyen  $g \in Q[x]$  rögzített,  $n - k$  fokú.  
 $C = \{g(x)u(x) : \text{gr}(u) \leq k\}$  a  **$g$  generátorú polinomkód**.

# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek, akkor  $C$  **lineáris kód**.

Ilyenkor  $d(u, v) = d(u - v, 0)$ . A  $d(w, 0)$  a  $w$  **súlya**.

## 9.3.1. Definíció

Az  $u = u_1 u_2 \dots u_k$  szó helyett az  $u_1 x^{k-1} + \dots + u_{k-1} x + u_k$  polinomot tekintjük. Legyen  $g \in Q[x]$  rögzített,  $n - k$  fokú.

$C = \{g(x)u(x) : \text{gr}(u) \leq k\}$  a  **$g$  generátorú polinomkód**.

Ez lineáris kód,



# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek, akkor  $C$  **lineáris kód**.

Ilyenkor  $d(u, v) = d(u - v, 0)$ . A  $d(w, 0)$  a  $w$  **súly**.

## 9.3.1. Definíció

Az  $u = u_1 u_2 \dots u_k$  szó helyett az  $u_1 x^{k-1} + \dots + u_{k-1} x + u_k$  polinomot tekintjük. Legyen  $g \in Q[x]$  rögzített,  $n - k$  fokú.

$C = \{g(x)u(x) : \text{gr}(u) \leq k\}$  a  **$g$  generátorú polinomkód**.

Ez lineáris kód, a kódolás a generátorpolinommal való szorzás.

# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek, akkor  $C$  **lineáris kód**.

Ilyenkor  $d(u, v) = d(u - v, 0)$ . A  $d(w, 0)$  a  $w$  **súly**.

## 9.3.1. Definíció

Az  $u = u_1 u_2 \dots u_k$  szó helyett az  $u_1 x^{k-1} + \dots + u_{k-1} x + u_k$  polinomot tekintjük. Legyen  $g \in Q[x]$  rögzített,  $n - k$  fokú.

$C = \{g(x)u(x) : \text{gr}(u) \leq k\}$  a  **$g$  generátorú polinomkód**.

Ez lineáris kód, a kódolás a generátorpolinommal való szorzás.

**Példa:**  $Q = \{0, 1\}$  a kételemű test

# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek, akkor  $C$  **lineáris kód**.

Ilyenkor  $d(u, v) = d(u - v, 0)$ . A  $d(w, 0)$  a  $w$  **súly**.

## 9.3.1. Definíció

Az  $u = u_1 u_2 \dots u_k$  szó helyett az  $u_1 x^{k-1} + \dots + u_{k-1} x + u_k$  polinomot tekintjük. Legyen  $g \in Q[x]$  rögzített,  $n - k$  fokú.

$C = \{g(x)u(x) : \text{gr}(u) \leq k\}$  a  **$g$  generátorú polinomkód**.

Ez lineáris kód, a kódolás a generátorpolinommal való szorzás.

**Példa:**  $Q = \{0, 1\}$  a kételemű test és  $g(x) = x^2 + x + 1$ .

# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek, akkor  $C$  **lineáris kód**.

Ilyenkor  $d(u, v) = d(u - v, 0)$ . A  $d(w, 0)$  a  $w$  **súly**.

## 9.3.1. Definíció

Az  $u = u_1 u_2 \dots u_k$  szó helyett az  $u_1 x^{k-1} + \dots + u_{k-1} x + u_k$  polinomot tekintjük. Legyen  $g \in Q[x]$  rögzített,  $n - k$  fokú.

$C = \{g(x)u(x) : \text{gr}(u) \leq k\}$  a  **$g$  generátorú polinomkód**.

Ez lineáris kód, a kódolás a generátorpolinommal való szorzás.

**Példa:**  $Q = \{0, 1\}$  a kételemű test és  $g(x) = x^2 + x + 1$ .

Ekkor  $k = 1$ ,  $n = 3$  esetén a háromszorozó kódolást kapjuk.

# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek, akkor  $C$  **lineáris kód**.

Ilyenkor  $d(u, v) = d(u - v, 0)$ . A  $d(w, 0)$  a  $w$  **súlya**.

## 9.3.1. Definíció

Az  $u = u_1 u_2 \dots u_k$  szó helyett az  $u_1 x^{k-1} + \dots + u_{k-1} x + u_k$  polinomot tekintjük. Legyen  $g \in Q[x]$  rögzített,  $n - k$  fokú.

$C = \{g(x)u(x) : \text{gr}(u) \leq k\}$  a  **$g$  generátorú polinomkód**.

Ez lineáris kód, a kódolás a generátorpolinommal való szorzás.

**Példa:**  $Q = \{0, 1\}$  a kételemű test és  $g(x) = x^2 + x + 1$ .

Ekkor  $k = 1$ ,  $n = 3$  esetén a háromszorozó kódolást kapjuk.

Akkor is ha  $Q$  tetszőleges test:

# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek, akkor  $C$  **lineáris kód**.

Ilyenkor  $d(u, v) = d(u - v, 0)$ . A  $d(w, 0)$  a  $w$  **súlya**.

## 9.3.1. Definíció

Az  $u = u_1 u_2 \dots u_k$  szó helyett az  $u_1 x^{k-1} + \dots + u_{k-1} x + u_k$  polinomot tekintjük. Legyen  $g \in Q[x]$  rögzített,  $n - k$  fokú.

$C = \{g(x)u(x) : \text{gr}(u) \leq k\}$  a  **$g$  generátorú polinomkód**.

Ez lineáris kód, a kódolás a generátorpolinommal való szorzás.

**Példa:**  $Q = \{0, 1\}$  a kételemű test és  $g(x) = x^2 + x + 1$ .

Ekkor  $k = 1$ ,  $n = 3$  esetén a háromszorozó kódolást kapjuk.

Akkor is ha  $Q$  tetszőleges test: ha  $u \in Q$  konstans polinom,

# Lineáris kód

## 9.2.1. Definíció

Ha  $Q$  egy véges test és  $C$  altere a  $Q^n$  vektortérnek, akkor  $C$  **lineáris kód**.

Ilyenkor  $d(u, v) = d(u - v, 0)$ . A  $d(w, 0)$  a  $w$  **súlya**.

## 9.3.1. Definíció

Az  $u = u_1 u_2 \dots u_k$  szó helyett az  $u_1 x^{k-1} + \dots + u_{k-1} x + u_k$  polinomot tekintjük. Legyen  $g \in Q[x]$  rögzített,  $n - k$  fokú.

$C = \{g(x)u(x) : \text{gr}(u) \leq k\}$  a **generátorú polinomkód**.

Ez lineáris kód, a kódolás a generátorpolinommal való szorzás.

**Példa:**  $Q = \{0, 1\}$  a kételemű test és  $g(x) = x^2 + x + 1$ .

Ekkor  $k = 1$ ,  $n = 3$  esetén a háromszorozó kódolást kapjuk.

Akkor is ha  $Q$  tetszőleges test: ha  $u \in Q$  konstans polinom, akkor  $g(x)u = ux^2 + ux + u \leftrightarrow uuu$ .

# Reed–Solomon-kód

## 9.3.5. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha \in \mathbb{Q}$  rögzített,



# Reed–Solomon-kód

## 9.3.5. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha \in \mathbb{Q}$  rögzített, a szorzásra legalább  $n$  rendű,

# Reed–Solomon-kód

## 9.3.5. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha \in Q$  rögzített, a szorzásra legalább  $n$  rendű,  
 $d \leq n$ ,

# Reed–Solomon-kód

## 9.3.5. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha \in Q$  rögzített, a szorzásra legalább  $n$  rendű,  
 $d \leq n$ , és  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

# Reed–Solomon-kód

## 9.3.5. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha \in Q$  rögzített, a szorzásra legalább  $n$  rendű,  
 $d \leq n$ , és  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

**Reed–Solomon-kód:** a  $g$  generátorpolinomú,  $n$  hosszú kód.

# Reed–Solomon-kód

## 9.3.5. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha \in Q$  rögzített, a szorzásra legalább  $n$  rendű,  $d \leq n$ , és  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

**Reed–Solomon-kód:** a  $g$  generátorpolinomú,  $n$  hosszú kód.  
A  $d$  szám a kód **tervezett távolsága**.

# Reed–Solomon-kód

## 9.3.5. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha \in Q$  rögzített, a szorzásra legalább  $n$  rendű,  $d \leq n$ , és  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

**Reed–Solomon-kód:** a  $g$  generátorpolinomú,  $n$  hosszú kód.  
A  $d$  szám a kód **tervezett távolsága**.

Ekkor  $n - k = \text{gr}(g) = d - 1$ ,

# Reed–Solomon-kód

## 9.3.5. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha \in Q$  rögzített, a szorzásra legalább  $n$  rendű,  $d \leq n$ , és  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

**Reed–Solomon-kód:** a  $g$  generátorpolinomú,  $n$  hosszú kód.  
A  $d$  szám a kód **tervezett távolsága**.

Ekkor  $n - k = \text{gr}(g) = d - 1$ , vagyis  $k = n - d + 1$ .

# Reed–Solomon-kód

## 9.3.5. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha \in Q$  rögzített, a szorzásra legalább  $n$  rendű,  $d \leq n$ , és  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

**Reed–Solomon-kód:** a  $g$  generátorpolinomú,  $n$  hosszú kód.  
A  $d$  szám a kód **tervezett távolsága**.

Ekkor  $n - k = \text{gr}(g) = d - 1$ , vagyis  $k = n - d + 1$ .

## 9.3.3. Állítás

A fenti Reed–Solomon-kód minimális távolsága pontosan  $d$ .



# Reed–Solomon-kód

## 9.3.5. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha \in Q$  rögzített, a szorzásra legalább  $n$  rendű,  $d \leq n$ , és  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

**Reed–Solomon-kód:** a  $g$  generátorpolinomú,  $n$  hosszú kód. A  $d$  szám a kód **tervezett távolsága**.

Ekkor  $n - k = \text{gr}(g) = d - 1$ , vagyis  $k = n - d + 1$ .

## 9.3.3. Állítás

A fenti Reed–Solomon-kód minimális távolsága pontosan  $d$ .

Ez közel optimális: a Singleton-korlátban egyenlőség van.

# Reed–Solomon-kód

## 9.3.5. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha \in Q$  rögzített, a szorzásra legalább  $n$  rendű,  $d \leq n$ , és  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

**Reed–Solomon-kód:** a  $g$  generátorpolinomú,  $n$  hosszú kód.  
A  $d$  szám a kód **tervezett távolsága**.

Ekkor  $n - k = \text{gr}(g) = d - 1$ , vagyis  $k = n - d + 1$ .

## 9.3.3. Állítás

A fenti Reed–Solomon-kód minimális távolsága pontosan  $d$ .

Ez közel optimális: a Singleton-korlátban egyenlőség van.

**BCH-kód**

# Reed–Solomon-kód

## 9.3.5. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha \in Q$  rögzített, a szorzásra legalább  $n$  rendű,  $d \leq n$ , és  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

**Reed–Solomon-kód:** a  $g$  generátorpolinomú,  $n$  hosszú kód. A  $d$  szám a kód **tervezett távolsága**.

Ekkor  $n - k = \text{gr}(g) = d - 1$ , vagyis  $k = n - d + 1$ .

## 9.3.3. Állítás

A fenti Reed–Solomon-kód minimális távolsága pontosan  $d$ .

Ez közel optimális: a Singleton-korlátban egyenlőség van.

**BCH-kód** (Bose, Ray-Chaudhuri, Hocquenghem):

# Reed–Solomon-kód

## 9.3.5. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha \in Q$  rögzített, a szorzásra legalább  $n$  rendű,  $d \leq n$ , és  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

**Reed–Solomon-kód:** a  $g$  generátorpolinomú,  $n$  hosszú kód.  
A  $d$  szám a kód **tervezett távolsága**.

Ekkor  $n - k = \text{gr}(g) = d - 1$ , vagyis  $k = n - d + 1$ .

## 9.3.3. Állítás

A fenti Reed–Solomon-kód minimális távolsága pontosan  $d$ .

Ez közel optimális: a Singleton-korlátban egyenlőség van.

**BCH-kód** (Bose, Ray-Chaudhuri, Hocquenghem):  
az előző általánosítása, amikor  $\alpha$  a  $Q$  egy bővítésében van,

# Reed–Solomon-kód

## 9.3.5. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha \in Q$  rögzített, a szorzásra legalább  $n$  rendű,  $d \leq n$ , és  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

**Reed–Solomon-kód:** a  $g$  generátorpolinomú,  $n$  hosszú kód.  
A  $d$  szám a kód **tervezett távolsága**.

Ekkor  $n - k = \text{gr}(g) = d - 1$ , vagyis  $k = n - d + 1$ .

## 9.3.3. Állítás

A fenti Reed–Solomon-kód minimális távolsága pontosan  $d$ .

Ez közel optimális: a Singleton-korlátban egyenlőség van.

**BCH-kód** (Bose, Ray-Chaudhuri, Hocquenghem):  
az előző általánosítása, amikor  $\alpha$  a  $Q$  egy bővítésében van,  
 $g$  pedig  $m_\alpha, \dots, m_{\alpha^{d-1}}$  legkisebb közös többszöröse.

# Reed–Solomon-kód

## 9.3.5. Definíció

Legyen  $0 \neq \alpha \in Q$  rögzített, a szorzásra legalább  $n$  rendű,  $d \leq n$ , és  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

**Reed–Solomon-kód:** a  $g$  generátorpolinomú,  $n$  hosszú kód.  
A  $d$  szám a kód **tervezett távolsága**.

Ekkor  $n - k = \text{gr}(g) = d - 1$ , vagyis  $k = n - d + 1$ .

## 9.3.3. Állítás

A fenti Reed–Solomon-kód minimális távolsága pontosan  $d$ .

Ez közel optimális: a Singleton-korlátban egyenlőség van.

**BCH-kód** (Bose, Ray-Chaudhuri, Hocquenghem):

az előző általánosítása, amikor  $\alpha$  a  $Q$  egy bővítésében van,  $g$  pedig  $m_\alpha, \dots, m_{\alpha^{d-1}}$  legkisebb közös többszöröse.  
(Jobb, mert kevesebb a betű.)

# Reed–Solomon-kód: bizonyítás

## 9.3.3. Bizonyítás

Belátjuk, hogy a Reed–Solomon-kód minimális távolsága  $d$ .

# Reed–Solomon-kód: bizonyítás

## 9.3.3. Bizonyítás

Belátjuk, hogy a Reed–Solomon-kód minimális távolsága  $d$ .

Tudjuk, hogy  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .



# Reed–Solomon-kód: bizonyítás

## 9.3.3. Bizonyítás

Belátjuk, hogy a Reed–Solomon-kód minimális távolsága  $d$ .

Tudjuk, hogy  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

A  $g(x) \cdot 1$  kódszó súlya legfeljebb  $d = \text{gr}(g) + 1$ .

# Reed–Solomon-kód: bizonyítás

## 9.3.3. Bizonyítás

Belátjuk, hogy a Reed–Solomon-kód minimális távolsága  $d$ .

Tudjuk, hogy  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

A  $g(x) \cdot 1$  kódszó súlya legfeljebb  $d = \text{gr}(g) + 1$ .

**Megfordítva:** Be kell látni, hogy minden  $0 \neq u(x)$ -re  $g(x)u(x)$ -nek legalább  $d$  darab nem nulla együtthatója van.

# Reed–Solomon-kód: bizonyítás

## 9.3.3. Bizonyítás

Belátjuk, hogy a Reed–Solomon-kód minimális távolsága  $d$ .

Tudjuk, hogy  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

A  $g(x) \cdot 1$  kódszó súlya legfeljebb  $d = \text{gr}(g) + 1$ .

**Megfordítva:** Be kell látni, hogy minden  $0 \neq u(x)$ -re  $g(x)u(x)$ -nek legalább  $d$  darab nem nulla együtthatója van.

**Indirekt feltevés:**  $m < d$  darab nem nulla együttható van.

# Reed–Solomon-kód: bizonyítás

## 9.3.3. Bizonyítás

Belátjuk, hogy a Reed–Solomon-kód minimális távolsága  $d$ .

Tudjuk, hogy  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

A  $g(x) \cdot 1$  kódszó súlya legfeljebb  $d = \text{gr}(g) + 1$ .

**Megfordítva:** Be kell látni, hogy minden  $0 \neq u(x)$ -re  $g(x)u(x)$ -nek legalább  $d$  darab nem nulla együtthatója van.

**Indirekt feltevés:**  $m < d$  darab nem nulla együttható van.

A  $g(x)u(x)$ -nek gyöke  $\alpha^j$ , ha  $1 \leq j \leq d - 1$ .

# Reed–Solomon-kód: bizonyítás

## 9.3.3. Bizonyítás

Belátjuk, hogy a Reed–Solomon-kód minimális távolsága  $d$ .

Tudjuk, hogy  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

A  $g(x) \cdot 1$  kódszó súlya legfeljebb  $d = \text{gr}(g) + 1$ .

**Megfordítva:** Be kell látni, hogy minden  $0 \neq u(x)$ -re  $g(x)u(x)$ -nek legalább  $d$  darab nem nulla együtthatója van.

**Indirekt feltevés:**  $m < d$  darab nem nulla együttható van.

A  $g(x)u(x)$ -nek gyöke  $\alpha^j$ , ha  $1 \leq j \leq d - 1$ .

A  $g(\alpha^j)u(\alpha^j) = 0$  egyenleteket  $1 \leq j \leq m (\leq d - 1)$ -re tekintsük lineáris egyenletrendszernek  $g(x)u(x)$  együtthatóira.

# Reed–Solomon-kód: bizonyítás

## 9.3.3. Bizonyítás

Belátjuk, hogy a Reed–Solomon-kód minimális távolsága  $d$ .

Tudjuk, hogy  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

A  $g(x) \cdot 1$  kódszó súlya legfeljebb  $d = \text{gr}(g) + 1$ .

**Megfordítva:** Be kell látni, hogy minden  $0 \neq u(x)$ -re  $g(x)u(x)$ -nek legalább  $d$  darab nem nulla együtthatója van.

**Indirekt feltevés:**  $m < d$  darab nem nulla együttható van.

A  $g(x)u(x)$ -nek gyöke  $\alpha^j$ , ha  $1 \leq j \leq d - 1$ .

A  $g(\alpha^j)u(\alpha^j) = 0$  egyenleteket  $1 \leq j \leq m (\leq d - 1)$ -re tekintsük lineáris egyenletrendszernek  $g(x)u(x)$  együtthatóira. Determinánsa „majdnem” Vandermonde-determináns,

# Reed–Solomon-kód: bizonyítás

## 9.3.3. Bizonyítás

Belátjuk, hogy a Reed–Solomon-kód minimális távolsága  $d$ .

Tudjuk, hogy  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

A  $g(x) \cdot 1$  kódszó súlya legfeljebb  $d = \text{gr}(g) + 1$ .

**Megfordítva:** Be kell látni, hogy minden  $0 \neq u(x)$ -re  $g(x)u(x)$ -nek legalább  $d$  darab nem nulla együtthatója van.

**Indirekt feltevés:**  $m < d$  darab nem nulla együttható van.

A  $g(x)u(x)$ -nek gyöke  $\alpha^j$ , ha  $1 \leq j \leq d - 1$ .

A  $g(\alpha^j)u(\alpha^j) = 0$  egyenleteket  $1 \leq j \leq m (\leq d - 1)$ -re tekintsük lineáris egyenletrendszernek  $g(x)u(x)$  együtthatóira.

Determinánsa „majdnem” Vandermonde-determináns, ami az  $o(\alpha) \geq n > \text{gr}(gu)$  feltétel miatt nem nulla

# Reed–Solomon-kód: bizonyítás

## 9.3.3. Bizonyítás

Belátjuk, hogy a Reed–Solomon-kód minimális távolsága  $d$ .

Tudjuk, hogy  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

A  $g(x) \cdot 1$  kódszó súlya legfeljebb  $d = \text{gr}(g) + 1$ .

**Megfordítva:** Be kell látni, hogy minden  $0 \neq u(x)$ -re  $g(x)u(x)$ -nek legalább  $d$  darab nem nulla együtthatója van.

**Indirekt feltevés:**  $m < d$  darab nem nulla együttható van.

A  $g(x)u(x)$ -nek gyöke  $\alpha^j$ , ha  $1 \leq j \leq d - 1$ .

A  $g(\alpha^j)u(\alpha^j) = 0$  egyenleteket  $1 \leq j \leq m (\leq d - 1)$ -re tekintsük lineáris egyenletrendszernek  $g(x)u(x)$  együtthatóira.

Determinánsa „majdnem” Vandermonde-determináns, ami az  $o(\alpha) \geq n > \text{gr}(gu)$  feltétel miatt nem nulla (HF).



# Reed–Solomon-kód: bizonyítás

## 9.3.3. Bizonyítás

Belátjuk, hogy a Reed–Solomon-kód minimális távolsága  $d$ .

Tudjuk, hogy  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

A  $g(x) \cdot 1$  kódszó súlya legfeljebb  $d = \text{gr}(g) + 1$ .

**Megfordítva:** Be kell látni, hogy minden  $0 \neq u(x)$ -re  $g(x)u(x)$ -nek legalább  $d$  darab nem nulla együtthatója van.

**Indirekt feltevés:**  $m < d$  darab nem nulla együttható van.

A  $g(x)u(x)$ -nek gyöke  $\alpha^j$ , ha  $1 \leq j \leq d - 1$ .

A  $g(\alpha^j)u(\alpha^j) = 0$  egyenleteket  $1 \leq j \leq m (\leq d - 1)$ -re tekintsük lineáris egyenletrendszernek  $g(x)u(x)$  együtthatóira.

Determinánsa „majdnem” Vandermonde-determináns, ami az  $o(\alpha) \geq n > \text{gr}(gu)$  feltétel miatt nem nulla (HF).

Ezért ennek a homogén lineáris egyenletrendszernek csak triviális megoldása van:

# Reed–Solomon-kód: bizonyítás

## 9.3.3. Bizonyítás

Belátjuk, hogy a Reed–Solomon-kód minimális távolsága  $d$ .

Tudjuk, hogy  $g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$ .

A  $g(x) \cdot 1$  kódszó súlya legfeljebb  $d = \text{gr}(g) + 1$ .

**Megfordítva:** Be kell látni, hogy minden  $0 \neq u(x)$ -re  $g(x)u(x)$ -nek legalább  $d$  darab nem nulla együtthatója van.

**Indirekt feltevés:**  $m < d$  darab nem nulla együttható van.

A  $g(x)u(x)$ -nek gyöke  $\alpha^j$ , ha  $1 \leq j \leq d - 1$ .

A  $g(\alpha^j)u(\alpha^j) = 0$  egyenleteket  $1 \leq j \leq m (\leq d - 1)$ -re tekintsük lineáris egyenletrendszernek  $g(x)u(x)$  együtthatóira.

Determinánsa „majdnem” Vandermonde-determináns, ami az  $o(\alpha) \geq n > \text{gr}(gu)$  feltétel miatt nem nulla (HF).

Ezért ennek a homogén lineáris egyenletrendszernek csak triviális megoldása van: az, amikor  $g(x)u(x) = 0$ . □

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ ,

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis.

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis.  
Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ ,

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis.  
Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek.

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis.  
Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek.  
Ekkor minden betű egy byte, azaz egy 8-bites szó.

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis.  
Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek.  
Ekkor minden betű egy byte, azaz egy 8-bites szó.  
Belátható, hogy  $\alpha$  rendje a szorzásra 255



# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis.  
Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek.  
Ekkor minden betű egy byte, azaz egy 8-bites szó.  
Belátható, hogy  $\alpha$  rendje a szorzásra 255 (generálja  $Q^\times$ -et).

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis.  
Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek.  
Ekkor minden betű egy byte, azaz egy 8-bites szó.  
Belátható, hogy  $\alpha$  rendje a szorzásra 255 (generálja  $Q^\times$ -et).  
A tervezett távolság  $d = 5$ ,

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis.  
Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek.  
Ekkor minden betű egy byte, azaz egy 8-bites szó.  
Belátható, hogy  $\alpha$  rendje a szorzásra 255 (generálja  $Q^\times$ -et).  
A tervezett távolság  $d = 5$ , hogy **2-hibajavító kódot** kapjunk.

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis.

Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek.

Ekkor minden betű egy byte, azaz egy 8-bites szó.

Belátható, hogy  $\alpha$  rendje a szorzásra 255 (generálja  $Q^\times$ -et).

A tervezett távolság  $d = 5$ , hogy **2-hibajavító kódot** kapjunk.

Azaz  $n - k = 4$ ,

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis.

Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek.

Ekkor minden betű egy byte, azaz egy 8-bites szó.

Belátható, hogy  $\alpha$  rendje a szorzásra 255 (generálja  $Q^\times$ -et).

A tervezett távolság  $d = 5$ , hogy **2-hibajavító kódot** kapjunk.

Azaz  $n - k = 4$ , és az  $\alpha$ -hoz tartozó Reed-Solomon-kódban  $n \leq o(\alpha) = 255$  lehetséges.

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis. Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek. Ekkor minden betű egy byte, azaz egy 8-bites szó. Belátható, hogy  $\alpha$  rendje a szorzásra 255 (generálja  $Q^\times$ -et). A tervezett távolság  $d = 5$ , hogy **2-hibajavító kódot** kapjunk. Azaz  $n - k = 4$ , és az  $\alpha$ -hoz tartozó Reed-Solomon-kódban  $n \leq o(\alpha) = 255$  lehetséges.

A CD-ken egymás után kétféle kódot is használnak:

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis. Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek. Ekkor minden betű egy byte, azaz egy 8-bites szó. Belátható, hogy  $\alpha$  rendje a szorzásra 255 (generálja  $Q^\times$ -et). A tervezett távolság  $d = 5$ , hogy **2-hibajavító kódot** kapjunk. Azaz  $n - k = 4$ , és az  $\alpha$ -hoz tartozó Reed-Solomon-kódban  $n \leq o(\alpha) = 255$  lehetséges.

A CD-ken egymás után kétféle kódot is használnak:  
az  $n$  értéke egyszer 28,

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis. Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek. Ekkor minden betű egy byte, azaz egy 8-bites szó. Belátható, hogy  $\alpha$  rendje a szorzásra 255 (generálja  $Q^\times$ -et). A tervezett távolság  $d = 5$ , hogy **2-hibajavító kódot** kapjunk. Azaz  $n - k = 4$ , és az  $\alpha$ -hoz tartozó Reed-Solomon-kódban  $n \leq o(\alpha) = 255$  lehetséges.

A CD-ken egymás után kétféle kódot is használnak: az  $n$  értéke egyszer 28, egyszer 32.



# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis. Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek. Ekkor minden betű egy byte, azaz egy 8-bites szó. Belátható, hogy  $\alpha$  rendje a szorzásra 255 (generálja  $Q^\times$ -et). A tervezett távolság  $d = 5$ , hogy **2-hibajavító kódot** kapjunk. Azaz  $n - k = 4$ , és az  $\alpha$ -hoz tartozó Reed-Solomon-kódban  $n \leq o(\alpha) = 255$  lehetséges.

A CD-ken egymás után kétféle kódot is használnak: az  $n$  értéke egyszer 28, egyszer 32. Mindkétszer a kódátfűzés módszerével is ötvözik.

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis. Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek. Ekkor minden betű egy byte, azaz egy 8-bites szó. Belátható, hogy  $\alpha$  rendje a szorzásra 255 (generálja  $Q^\times$ -et). A tervezett távolság  $d = 5$ , hogy **2-hibajavító kódot** kapjunk. Azaz  $n - k = 4$ , és az  $\alpha$ -hoz tartozó Reed-Solomon-kódban  $n \leq o(\alpha) = 255$  lehetséges.

A CD-ken egymás után kétféle kódot is használnak: az  $n$  értéke egyszer 28, egyszer 32. Mindkétszer a kódátfűzés módszerével is ötvözik. A végén  $8 \leftrightarrow 14$  bites átalakító táblázat.

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis. Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek. Ekkor minden betű egy byte, azaz egy 8-bites szó. Belátható, hogy  $\alpha$  rendje a szorzásra 255 (generálja  $Q^\times$ -et). A tervezett távolság  $d = 5$ , hogy **2-hibajavító kódot** kapjunk. Azaz  $n - k = 4$ , és az  $\alpha$ -hoz tartozó Reed-Solomon-kódban  $n \leq o(\alpha) = 255$  lehetséges.

A CD-ken egymás után kétféle kódot is használnak: az  $n$  értéke egyszer 28, egyszer 32. Mindkétszer a kódátfűzés módszerével is ötvözik. A végén  $8 \leftrightarrow 14$  bites átalakító táblázat. Jobb lejátszónak jobb dekódere lehet

# A CD matematikája

## 9.5. Szakasz

Legyen  $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$ , ez irreducibilis. Ezért  $Q = \mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{Z}_2[x]/(m)$ , legyen  $\alpha \in Q$  gyöke  $m$ -nek. Ekkor minden betű egy byte, azaz egy 8-bites szó. Belátható, hogy  $\alpha$  rendje a szorzásra 255 (generálja  $Q^\times$ -et). A tervezett távolság  $d = 5$ , hogy **2-hibajavító kódot** kapjunk. Azaz  $n - k = 4$ , és az  $\alpha$ -hoz tartozó Reed-Solomon-kódban  $n \leq o(\alpha) = 255$  lehetséges.

A CD-ken egymás után kétféle kódot is használnak: az  $n$  értéke egyszer 28, egyszer 32.

Mindkétszer a kódátfűzés módszerével is ötvözik.

A végén  $8 \leftrightarrow 14$  bites átalakító táblázat.

Jobb lejátszónak jobb dekódere lehet (több hibát javít).